**Todos Einzelprojekt**

1. Player erstellen
2. Gravitation und Bodenplatten zum Stehen erstellen
3. Player Steuerung
   1. Rechts – Links
   2. Springen
   3. Ducken?
   4. Schießen ?
4. Plattformen
5. Bewegbare Hintergrund
6. Win Condition?
7. Level erstellen
8. Gegner Hinzufügen
9. Fine-Tuning