**Todos Einzelprojekt**

1. Player erstellen
2. Gravitation und Bodenplatten zum Stehen erstellen
3. Player Steuerung
   1. Rechts – Links
   2. Springen
   3. ~~Ducken?~~
   4. ~~Schießen ?~~
4. Plattformen
5. Bewegbare Hintergrund
6. Win Condition?
7. Level erstellen
8. ~~Gegner Hinzufügen~~
9. Do me Model?
10. Fine-Tuning

Links

Background Images:

<https://www.artstation.com/artwork/lxQDbz>

Portal:

<https://www.pngaaa.com/detail/3113890>

Assets:

Spike:

<https://opengameart.org/content/bevouliin-free-ingame-items-spike-monsters>

Flame:

<https://opengameart.org/content/flame-particle-set-4-in-total>

<https://opengameart.org/content/wgstudio-fire-animation-loop>

Model:Player

<https://opengameart.org/content/cute-girl-free-sprites>

Problem:

Die Bilder: in Localstore oder als ein Bild